

# logi.CAD 3 Benutzerdokumentation

logi.CAD 3 ist ein Werkzeug von logi.cals, mit dem die verschiedensten SPS (speicherprogrammierbare Steuerungen) programmiert werden können. logi.CAD 3 stellt komfortable Editoren für die IEC-Programmiersprachen **ST (strukturierter Text)** und **FBS (Funktionsbaustein-Sprache)** zur Verfügung.

## logi.CAD 3 und IEC 61131-3

Es ist möglich, Anwendungen in logi.CAD 3 gemäß der Industriernorm IEC 61131-3 zu erstellen. Dafür benötigen Sie **Kenntnisse über diese IEC-Norm** (Links auf Bezugsquellen finden Sie im Glossar-Begriff **IEC 61131-3**).

Diese Benutzerdokumentation gilt für logi.CAD 3 Version 1.122.0.

Copyright © logi.cals GmbH. Alle Rechte vorbehalten. 2013 – 2018

## Inhalt dieser Benutzerdokumentation

Start-Infos	Detaillierte Infos
<a href="#">Installationsanleitung</a> <a href="#">Kurzanleitungen</a> <a href="#">Grundregeln für das Arbeiten</a> Release-Notes: <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">Release-Notes für aktuelle Version</a></li><li><a href="#">Release-Notes für Systembibliotheken</a></li></ul>	<a href="#">Referenzdokumentation</a> mit Informationen zu den folgenden <a href="#">Features</a> : <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">Basis-Benutzerschnittstelle</a></li><li><a href="#">Projektexplorer</a></li><li><a href="#">ST-Editor und Editor für SPS-Objekt</a></li><li><a href="#">Systembausteine für die Anwendung und Systemdatentypen für die Anwendung</a></li><li><a href="#">Visualisierung für Anwendung</a></li><li><a href="#">Anwendung testen, debuggen und tracen</a></li><li><a href="#">Instanzbezogene Informationen und Aktionen in Sicht "Instanzen"</a></li><li><a href="#">Zu den Objekten der Anwendung mit Sicht Objekt-Browser gehen</a></li><li><a href="#">Auf Hardware-IOs via Acontis EC-Master und EC-Engineer zugreifen</a></li><li><a href="#">Meldungsausgabe (in Sicht "Fehlerprotokoll" oder "Fehler")</a></li></ul> Folgende Features sind nicht in allen Varianten von logi.CAD 3 verfügbar: <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">Anwendung im FBS-Editor erstellen</a></li><li><a href="#">Anwendung in C oder C++ erstellen</a></li><li><a href="#">Anwendung validieren</a></li><li><a href="#">Anwendungen im Team erstellen</a></li><li><a href="#">Eigene Bibliothek mit Anwenderbausteinen erstellen</a></li><li><a href="#">Einzelne POE mit Hilfe des Testframeworks testen</a></li><li><a href="#">Lokale Varianten für Bibliothekselemente</a></li><li><a href="#">Schnittstelle im Schnittstellen-Editor erstellen</a></li></ul>
Gut zu wissen	Rechtliche Informationen
<a href="#">IEC-Compliance</a> <a href="#">Tastenkombinationen</a> <a href="#">Troubleshooting und FAQ</a> <a href="#">Glossar</a>	<a href="#">Copyright-Vermerke</a> <a href="#">Lizenzvereinbarung</a> <a href="#">Kontakt-Informationen</a>

Support und Hilfe erhalten



Falls Sie die benötigte Information in der Benutzerdokumentation nicht finden, kontaktieren Sie das [Support-Team](#) von logi.cals.

## Darstellungskonventionen

Zur besseren Lesbarkeit gelten folgende Schreibweisen für dieses Dokumentation:

<b>Fett</b>	Bezeichnungen von Befehlen, Schaltflächen usw. in logi.CAD 3 und/oder Hervorhebungen von wichtigen Textteilen Beispiel: Menü <b>Datei</b> , Schaltfläche <b>Fertigstellen</b>
<i>Kursiv</i>	variable Informationen in einem Ausdruck Beispiel: logiRTS_Vx.y.z_Raspbian.tar.gz
Monospace	Dateien/Ordner, Benutzereingaben oder Ausgaben von logi.CAD 3 Beispiel: ST-Code <code>up : BOOL;</code>

Begriff	Verweis auf einen Glossar-Begriff Beispiel: <a href="#">Zielsystem</a> Üblicherweise ist der Verweis beim ersten Auftreten des Begriffs im Artikel zu finden.
---------	---