

# SPS-Vorgaben im Editor fuer SPS-Objekt

Der Editor für ein [SPS-Objekt](#) ist ein [Editor](#), in dem Sie Einstellungen für die SPS vorgeben, wie z.B. die Zuordnung eines bereits erstelltes Programmtyps.

## Darstellung, Aktionen und Fehler im Editor für ein SPS-Objekt

- Da die Einstellungen für die SPS wie ST-Code im [ST-Editor](#) angezeigt werden, können Sie die [Funktionalitäten des ST-Editors](#) (z.B. die [Inhaltshilfe](#)) im Editor für ein SPS-Objekt benutzen.
- [Aktionen im ST-Editor](#) sind zum Großteil auch im Editor für ein SPS-Objekt anwendbar. Wählen Sie einfach den Befehl im Editor für ein SPS-Objekt. Falls das Ergebnis nicht Ihren Vorstellungen entspricht, machen Sie die Aktion rückgängig (Menü **Bearbeiten, Rückgängig**).
- Der Editor für ein SPS-Objekt unterstützt eine andere Syntax als der ST-Editor. Informieren Sie sich unter [Fehler beim Bearbeiten eines SPS-Objekts im Editor](#) über die korrekte Syntax im Editor für ein SPS-Objekt.

## Spezifische Aktionen im Editor für ein SPS-Objekt

- [Programmtyp im SPS-Objekt zuordnen](#)
- [Mehrere Tasks im SPS-Objekt deklarieren](#)
- [Mehrere Programmtypen im SPS-Objekt zuordnen](#)
- [Mehrere Ressourcen in einer Konfiguration des SPS-Objekts deklarieren](#)
- [SPS im SPS-Objekt konfigurieren](#)
- [Zykluszeit im SPS-Objekt eingeben](#)
- [Globale Variablen für Ressource oder Konfiguration deklarieren und diese verwenden](#)
- [Speicherort für symbolisch dargestellte Variablen instanzspezifisch zuweisen](#)
  - [VAR\\_CONFIG-Abschnitte im SPS-Objekt deklarieren](#)
  - [VAR\\_CONFIG-Abschnitt im VarCfg-Objekt deklarieren](#)